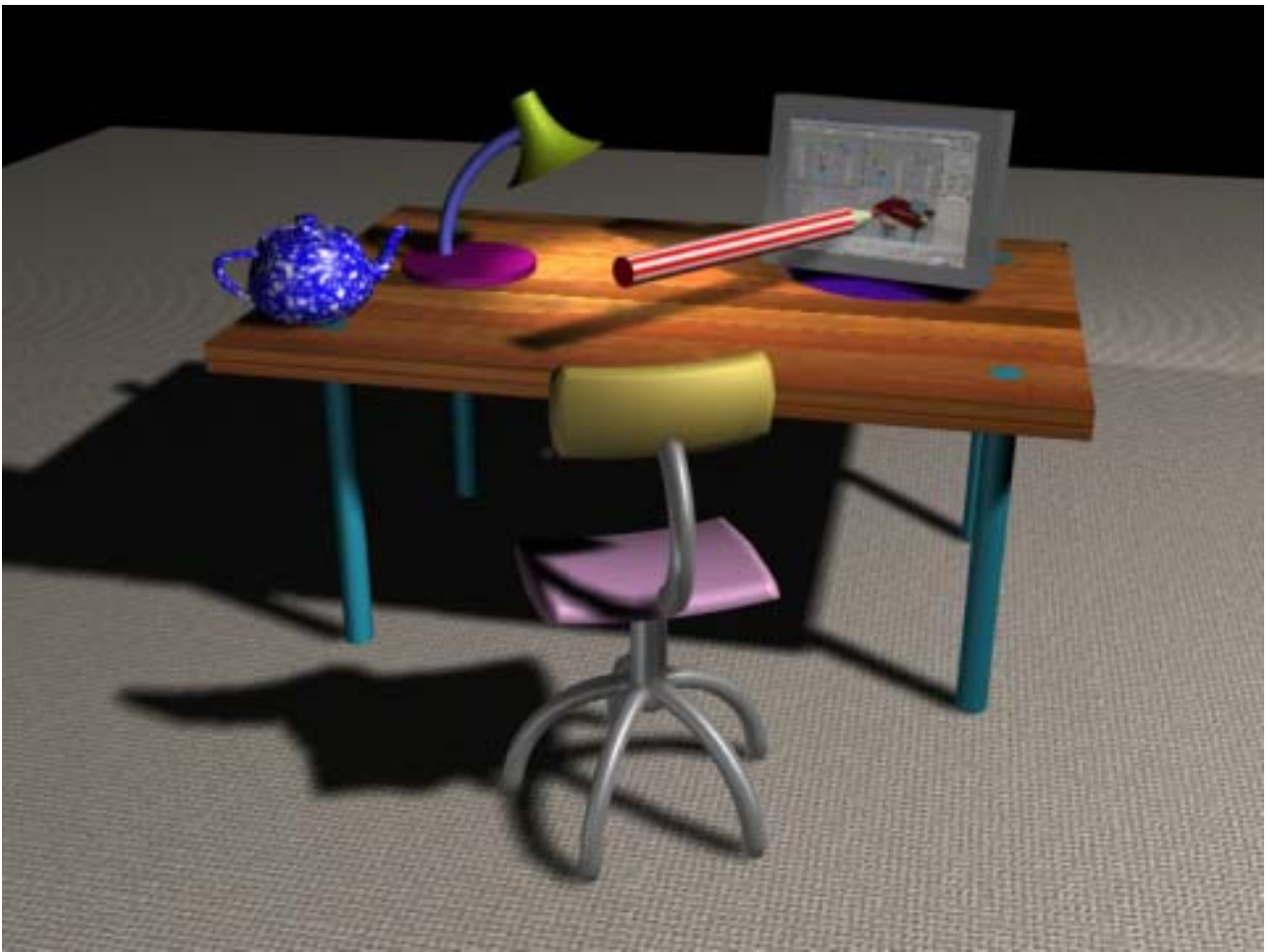


Skrivebordsscene 3D-studion MAX



Bordet

1. Lav bordpladen med en Create/Geometri/Standard primitives /Box
2. Lav et bordben med Create/Geometri/Standard primitives/Cylinder
3. Kopier bordbenet ved at holde shift nede, mens du trækker kopien hen til den nye position (Tryk evt F5 ell. F6 for henh. X-, eller Y-akse lås). Vælg Instance fra den lille dialogboks.
4. Kopier de to bordben på samme vis.
5. Løft evt bordpladen til rigtig højde med Move knappen
6. Grupper elementerne ved at markere dem og vælge Group/group fra menuen

Lampen

1. Lav lampefoden med en Create/Geometri/Standard primitives /Cylinder
2. Lav lampearmen med endnu en cylinder, og brug Modify/Bend til at bue cylinderen med
3. Lav lampeskærmen ved at tegne en linie (Create/Shapes/Line) som følgende:



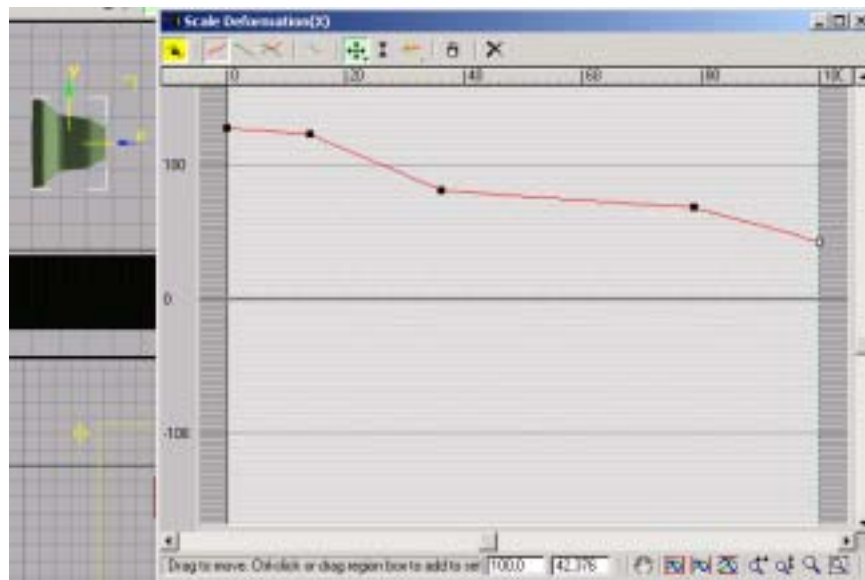
4. Brug herefter Modify/Lathe (drejet). Husk at trykke på MAX-knappen længere nede for at få drejet om den rigtige akse.
5. Flyt og rotér de tre elementer så de ligger rigtigt i forh. til hinanden.
6. Grupper elementerne ved at markere dem og vælge Group/group fra menuen

Blyanten

1. Tegn blyanten ved hjælp af en Create/Geometri/Standard primitives /Cylinder + en Create/Geometri/Standard primitives /Cone
2. Flyt og rotér, så de passer sammen
3. Grupper elementerne.

Computerskærm

1. Skærmen laves af en Loft. Lav en Create/Shapes/Rectangle (skærmens forside og "Shape" i Loften). Lav herefter en Create/Shapes/Line (Skærmens dybde og "Path" i loftet)
2. Nu kan du Lofte. Markér pathen og lav en Create/Geometri/Loft Objects og tryk på knappen Loft.
3. Vælg "Get shape" og tryk på Rectanglet. Du skulle nu kunne se en firkantet kasse
4. Afmærk Loftet og gå til Modify/Deformations/Scale. Prøv at lave en kurve som vist:

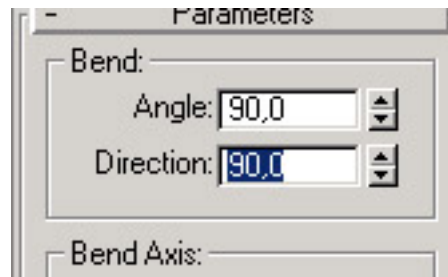


Indsæt de tre punkter ved at trykke på Insert cornerpoint øverst i vinduet. Bemærk hvordan skærmen tager form af kurven i billedet herover.

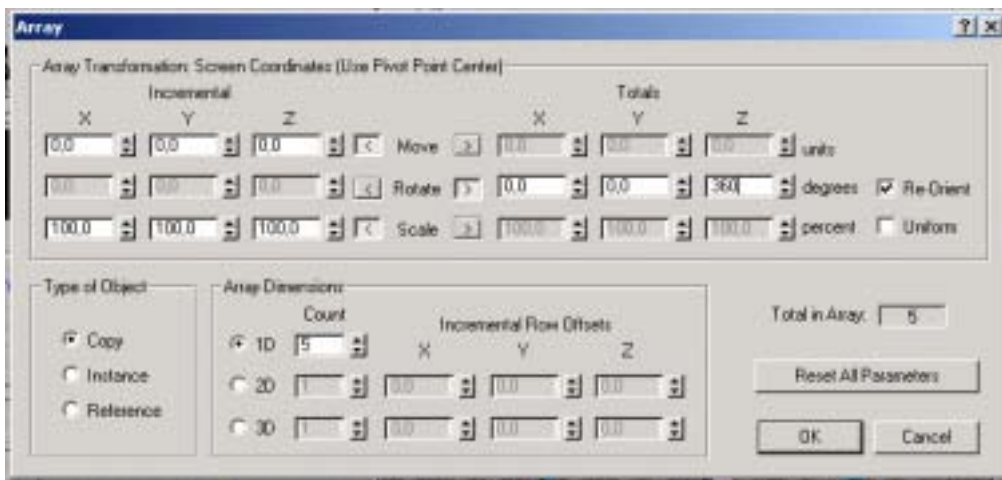
5. Lav nu en fod med en Create/Geometri/Standard primitives /Cone
6. Flyt og roter objekterne i forhold til hinanden, og afslut med at gruppere.

Stolen

1. Start med et af de fem nederste støtteben. Tegn en cylinder i frontbilledet, lidt over "jorden". Sæt antallet af segments til 10.
2. Brug Modify/Bend til at bøje benet. Brug indstillingerne som vist herunder:



3. Brug Array til at kopiere benet rundt. Stil dig i Top vinduet, tryk på Array i menuen og brug indstillingerne herunder:



4. Lav resten af stolen på egen hånd. Brug Bend funktionen på sæde og ryg, og kopier et af stolebenene til rygholderen.

Tilføje træmateriale til bord

Aktiver bordpladen

Tryk på materiale knappen

Tryk på den lille knap udfor "Diffuse"

Dobbeltklik på "Bitmap"

Tryk på knappen "Bitmap"

Find et pænt træmateriale

