

Formgiv et



Metode

1. Lav en box
2. Højreklik på den, og vælg "Convert to" og herefter "Editable poly"
3. Gå om på modifyfanebladet
4. Vælg Modify-listen
5. Dobbeltklik på "Symetri"-modifier
6. Tryk på det lille + udfor Symetri i vinduet nedenfor
7. Marker "Mirror"
8. Træk i spejlfladen ude ved boxen.
9. Klik på det lille + udfor "Editable poly"
10. Vælg "Polygon"
11. Spejlingen forsvandt, men den kommer igen hvis du trykker på reagensglasset nedenunder.
12. "Træk" nu forsigtigt i en flade. Du kan også prøve at rotere og skalere.
13. Brug "Extrude" lidt længe nede i menuen til at trække et par vinger ud.
14. Prøv at bruge "Bevel" til at trække en hale ud.