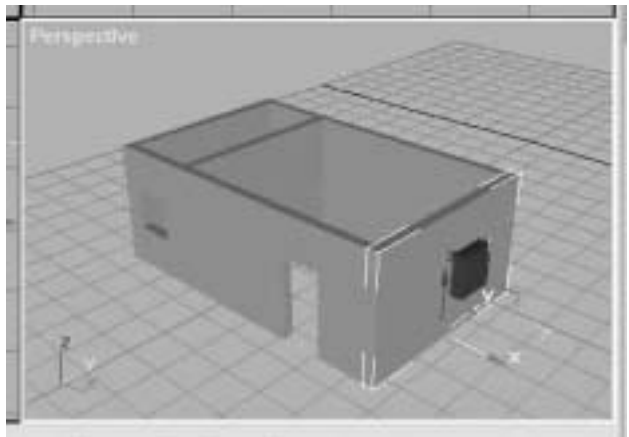
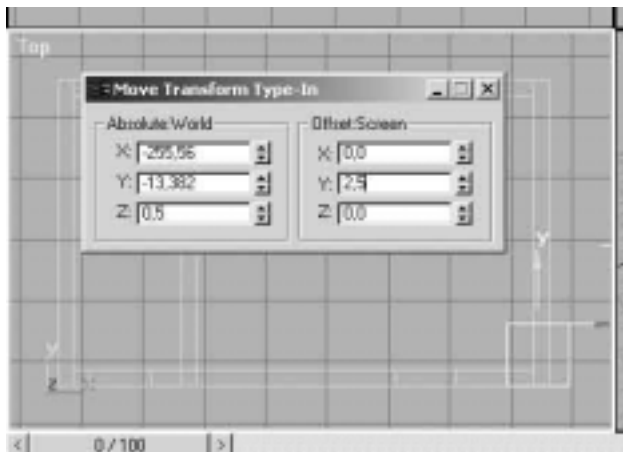


Hvordan man laver vinduer eller døre..

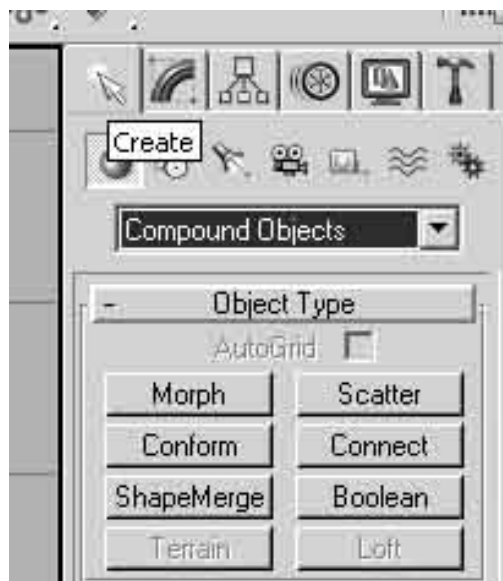
1. Lav en box der svarer til dit vindue (eller dør). Placer den i et hjørne af huset.



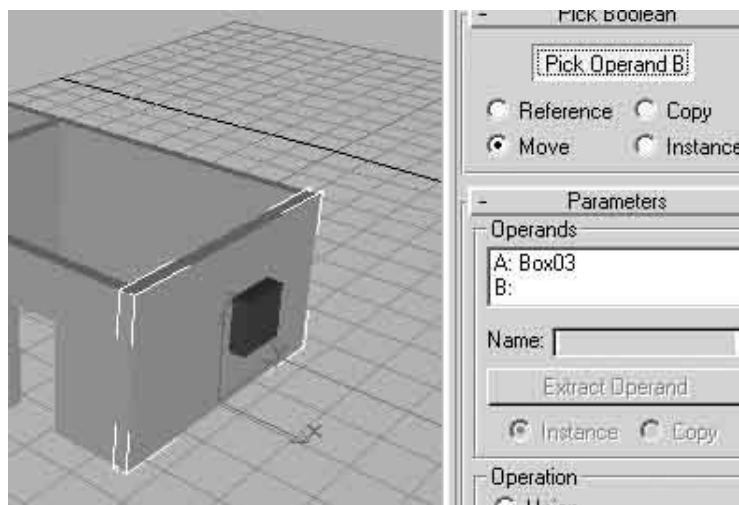
2. Marker boxen, og marker herefter "Move and select" knappen. Højreklik herefter på "Move and select" knappen. Følgende vindue dukker nu op. Indtast koordinaterne for hvor meget boxen skal flyttes.



3. Vælg herefter Create/Geometri/Compound Objects



4. Vælg muren og tryk herefter på "Pck operand B"



5. Klik på boxen og resultatet skulle gerne være som følger...

